

REGOLE PRINCIPALI JORKY BALL - CALCIO A 2

- 1. Ogni partita si gioca al meglio dei 3 sets. 7 goals per vincere il set. Nel terzo set servono due goals di differenza per vincere fino al punteggio di 9-9, dopo il quale la prima squadra che segna vince.**
- 2. Ogni squadra è composta da due giocatori, più 1 o 2 eventuali giocatori in panchina. Un difensore ed un attaccante sono designati all'inizio del set ed il loro ruolo non può mutare durante il suo svolgimento. Nel successivo set i ruoli devono obbligatoriamente essere invertiti, mentre nell'eventuale terzo set i ruoli sono liberi. Eventuali sostituzioni sono ammesse solo all'inizio del set.**
- 3. L'attaccante può muoversi dovunque all'interno del campo, tranne che nell'area difensiva avversaria, la "zona rossa" delimitata dalla linea posta ad un metro dalla linea di porta; il difensore non può oltrepassare la linea di metà campo. Solo nel caso in cui venga in possesso del pallone trovandosi nella propria zona di metà campo può valicare il centrocampo (sino al termine della zona rossa avversaria), tirare e tornare subito in difesa; valicazioni di linea (centrocampo per il difensore, "zona rossa" difensiva avversaria per l'attaccante) sono punite con la punizione da centrocampo.**
- 4. Il possesso palla nella propria area difensiva è ammesso sino a 7 secondi**
- 5. Sono da considerare fallo e quindi punibili con una punizione da metà campo:**
 - gamba tesa e gioco pericoloso (gamba sopra il ginocchio)
 - scivolata e spallata irregolare
 - intervento da dietro (anche sul pallone)
- 6. Se l'attaccante, in fase offensiva, viene a trovarsi in fase di stallo senza dare uno sbocco alla sua azione, sono permessi 12 secondi per una finalizzazione, difensiva od offensiva, dell'azione di gioco, terminati i quali la squadra avversaria batterà una punizione**
- 7. Non si può toccare la palla con le mani, pena il rigore da battersi dalla linea di centrocampo più vicina al difensore; se la mano è volontaria, i tentativi di trasformazione (rigori) sono 3, come nei falli di gioco volontari; non si può inoltre appoggiarsi alla parete per ricavarne reiteratamente vantaggio.**
- 8. Si può segnare con tiro diretto e con tiro di sponda. La squadra che segna riprende il gioco calciando la palla dal limite della propria area difensiva (ingaggio). Alla ripresa del gioco, tutti i giocatori devono essere all'interno della propria area difensiva.**
- 9. E' vietato aspettare il tiro avversario con le spalle al di sotto della linea della traversa; altresì è ammessa tale operazioni negli istanti che precedono il tiro.**
- 10. Durante il calcio di punizione od il rigore il difensore si deve opporre alla realizzazione con i talloni sulla linea bianca della propria area di porta; può muoversi, indietreggiando, solo dopo la partenza del tiro.**
- 11. Regola base del Jorkyball è il Fair-play nei confronti degli avversari, dell'arbitro, dell'organizzazione.**
- 12. Tenuta di gioco: i giocatori devono indossare scarpe adeguate allo svolgimento dell'attività sportiva.**